



REGULAMENTO

TORNEIO DE FUTEBOL DE PRAIA - SESIMBRA CUP 2018 **(30, 31 de março e 1 de abril de 2018)**

A Junta de Freguesia do Castelo – Sesimbra, em parceria com a DMC eventos, organiza o 2º torneio de futebol praia SESIMBRA CUP 2018

1. O torneio reger-se-á pelas leis de jogo de futebol de praia da Federação Portuguesa de Futebol (FPF).
2. Os jogos serão realizados no Estádio sito na praia do Ouro – Sesimbra;
3. O torneio terá a participação de 12 equipas, sendo estas convidadas pela organização;
4. O prazo estabelecido para resposta ao convite de participação termina a 15 de Janeiro de 2018;
Após esta data, e caso se justifique, a organização reserva-se o direito de remeter convite a outras equipas, a fim de cumprir o número de participantes estabelecido nos termos do presente regulamento;
5. A inscrição será no valor de 100,00€ (o pagamento deverá ser efetuado até ao dia 15 de janeiro 2018);
6. Cada equipa poderá inscrever no mínimo 8, e no máximo de 12 jogadores, sendo o prazo de inscrição dos atletas até 15 Março de 2018;
7. No ato da inscrição, os atletas deverão fazer-se acompanhar dos seguintes documentos:
 - Cópia do cartão cidadão
 - Cópia da inspeção médica válida à data do torneio (todas as inspeções têm a validade de 1 ano, pelo que chamamos a especial atenção para as do ano transato ainda serem válidas);
8. A organização será responsável pela subscrição de um seguro para os atletas;
9. O torneio será dividido em três fases:
 - a. Primeira fase onde as equipas serão divididas em quatro grupos (A,B,C,D);

- b. Segunda fase que terá jogos onde irão jogar as equipas com classificação igual nos grupos (A-B / C-D);
- c. Terceira fase com jogos de apuramento do 1º ao 12º Classificado;
- 10. O sorteio dos grupos será realizado no mês de Março no Forte de Sesimbra (Local e Data ainda sujeitos a confirmação);
- 11. As equipas têm liberdade de escolher os próprios equipamentos a utilizar no torneio. Em caso de semelhança, a organização procede ao sorteio para aferir qual a equipa que jogará com coletes;
- 12. Os prémios atribuídos às equipas serão em forma de troféus, sendo ainda atribuído um prémio simbólico ao melhor marcador e melhor guarda-redes do torneio;
- 13. Tendo em conta que este evento e a sua realização das condições meteorológicas, a organização reserva-se o direito de cancelamento / adiamento, em caso de intempérie ou outro impedimento natural;
- 14. Os casos omissos ao presente regulamento serão resolvidos pela organização.

MODELO DO TORNEIO

1. Fase inicial:
 - 4 Grupos de 3 equipas
 - O 1º Classificado do grupo A jogará com o 1º Classificado do grupo B, bem como 1º Classificado do grupo C jogará com o 1º Classificado do grupo D, e assim sucessivamente para os 2º e 3º classificados de cada grupo;
 - Os vencedores dos jogos entre os 1º classificados irão disputar a final, sendo que os derrotados dos mesmo irão disputar os 3º e 4º lugares e assim sucessivamente para os os restantes jogos;
2. Em caso de igualdade pontual, o critério de desempate será pela seguinte ordem:
 - Confronto direto
 - Mais golos marcados
 - Menos golos sofridos
 - Equipa mais jovem
 - Jogador mais novo
3. Os jogos terão 3 períodos de 10 minutos cronometrados na primeira fase e 3 períodos de 12 minutos cronometrados na 2ª e 3ª fase;
 - Caso necessário, 3 minutos de prolongamento
 - Caso necessário, série de 3 penalty
 - Caso necessário, série de 1 penalty até se encontrar o vencedor
4. Pontuação para a fase de grupos
 - Vitória no tempo regulamentar – 3 pontos
 - Vitória no prolongamento – 2 pontos
 - Vitória em penalties – 1 ponto